

# 賀



國立臺東大學  
NATIONAL TAITUNG UNIVERSITY

教育部113年度「大專校院教學實踐研究計畫」  
本校共計核定18案，核定總經費計6,103,680元  
審查通過名單如下(依學門排序):

學門	系所	姓名	計畫名稱
[專案]大學社會責任(USR)	文化資源與休閒產業學系	許立群	共構責任觀光思維融入CDIO教學與任務導向學習模式之永續行為評估
[專案]大學社會責任(USR)	文化資源與休閒產業學系	張凱智	運用體驗學習理論於地方參與式教學
[專案]大學社會責任(USR)	教育學系	何俊青	數位家族計畫之研究(四)—代間取向的食農教育課程設計
[專案]大學社會責任(USR)	數位媒體與文教產業學系	林語瑄	大手攜小手，部落傳承文化：利用 STEAM-6E於數位媒體課程開發AR原住民文化數位教材之創意表現、數位敘事實踐能力與5C能力評估
[專案]技術實作	資訊工程學系	吳信德	以STEM教育為基礎建構無所不在行為互聯網環境
人文藝術及設計	數位媒體與文教產業學系	張嘉玲	從「地方新鮮人」進化到「說地方故事的人」— 融入 UbD理論於地方調查實務課程之教學實踐
人文藝術及設計	華語文學系	簡齊儒	海派的王爺：地方舊街的慢日書寫指南
工程	資訊工程學系	賴盈勳	整合設計思考與社會科學議題於 STEAM物聯網課程探討永續發展思維及學習成效
工程	綠色與資訊科技學士學位學程	曾志隆	APP互動合作學習教學模式融入電路設計與應用課程探究學生學習態度和學習成就之影響
生技農科	食品生物技術應用二年制在職學位學程	連耿汶	應用角色扮演與體驗式教學提升「食品安全法規應用實務」課程學習成效並培育臺東在地專業人才：以東部生物經濟中心為實踐場域
商業及管理	資訊管理學系	陳志全	應用連結主義與 BOPPPS於雲端運算與服務課程之教學設計
商業及管理	資訊管理學系	黃協弘	嚴肅遊戲融入教學之效果：Wargame資安攻防戰
教育	資訊管理學系	辛信興	以語意轉換觀點為基礎的物件導向程式語言兩階段教學法
教育	幼兒教育學系	黃愷芬	運用多元教學策略於「幼兒發展」之教學實踐研究
教育	幼兒教育學系	簡馨瑩	影像式案例教學對師資生在評量觀的改變歷程研究
教育	特殊教育學系	林珮如	結合溝通策略的高效能團隊教學模式對特殊教育師資生人際溝通、團隊合作和實作表現之影響
教育	運動競技學士學位學程	莊國良	探討ChatGPT數位助教應用是否提升大專運動員之學習創造力
通識(含體育)-體育課程	體育學系	陳玉枝	GRR模式應用於健康與體育教材教法課程之行動研究